



HERZLICH WILLKOMMEN

Spielformate U6 bis U14

Warum Kinder und Jugendliche Fußball spielen

Erfolgserlebnisse

Bewegung

Treffen mit
Freunden
Freundinnen

Spaß haben

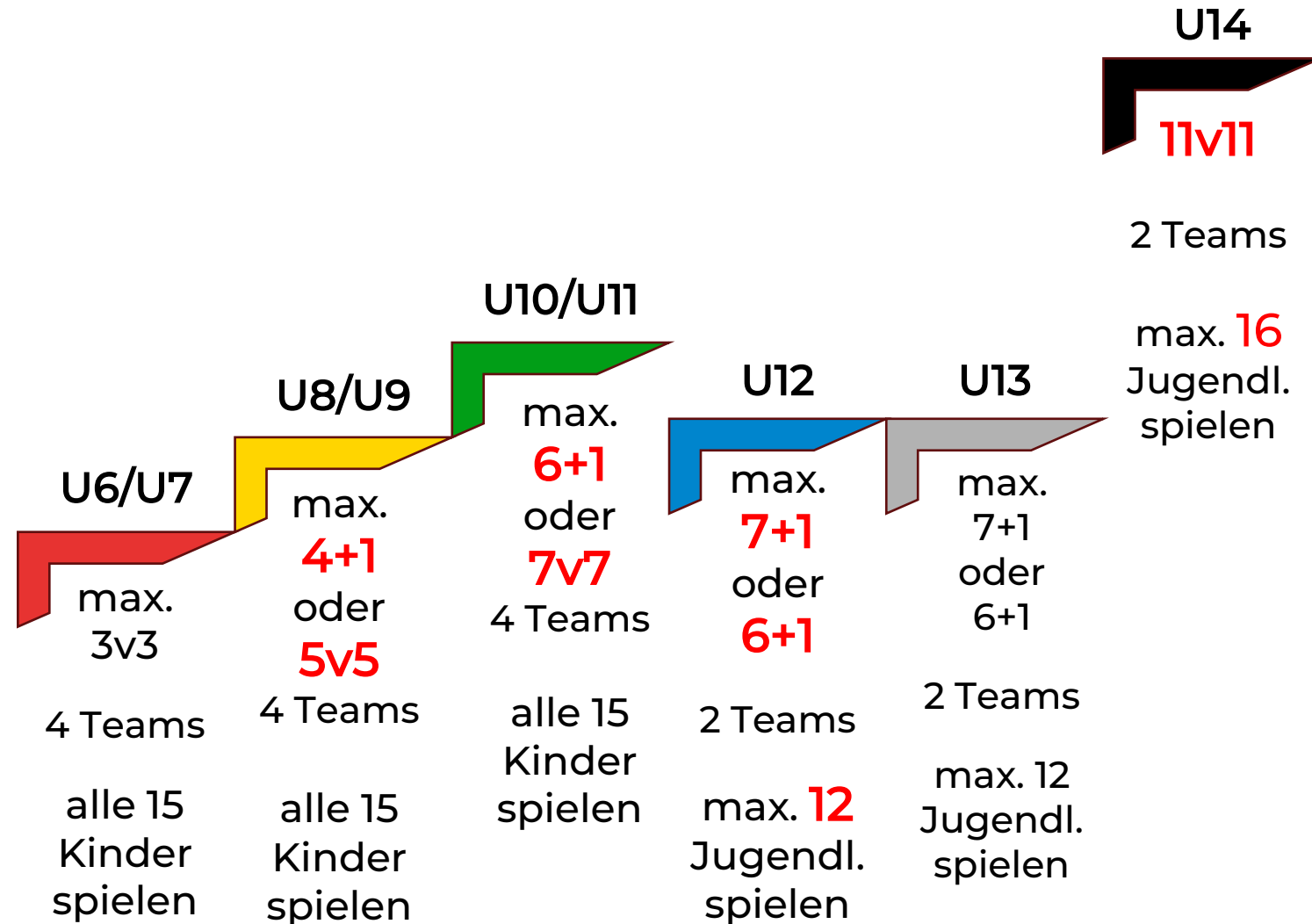
Gemeinsam was
erleben

spielen gerne
Spiele





Aktuelle Formate



Auswirkungen
der aktuellen
Formate
nach der
U11



- Verkleinerung des Kaders zu U12, da nur noch 7 bis 12 Spieler eingesetzt werden dürfen.
- Neuverteilung von Spieler*innen auf andere Mannschaften.
- Bildung von neuen Mannschaften.
- Neue Mannschaftsverantwortliche sind erforderlich.
- Wegen mangelnder Spielmöglichkeiten verlassen Spieler*innen den Verein oder werden nicht berücksichtigt.

Auswirkungen
der aktuellen
Formate

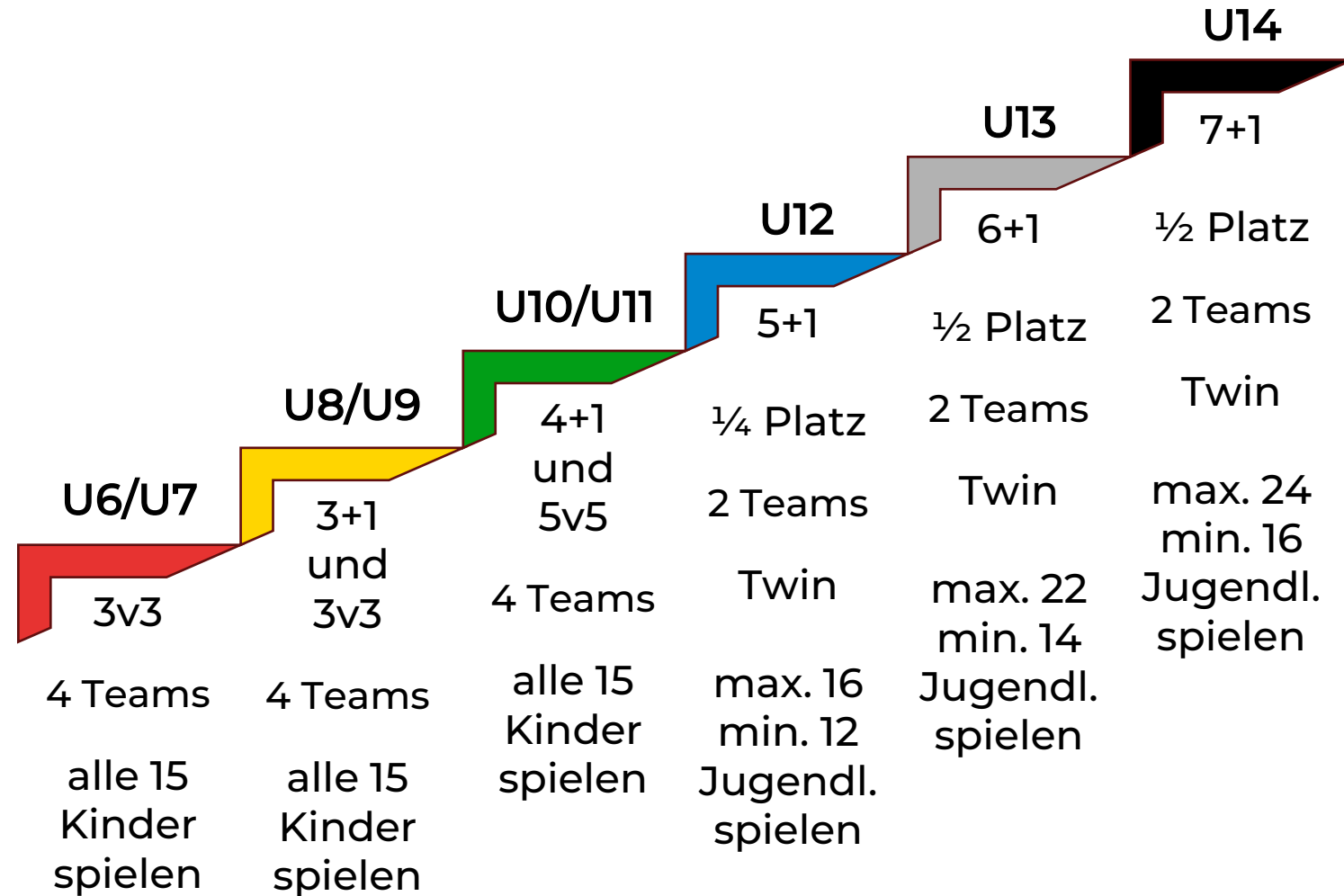
nach der
U13



- Vergrößerung des Kaders zu U14, da nun 11 Spieler*innen das Spiel beginnen und max. 16 Spieler*innen eingesetzt werden dürfen.
- Nach zwei Jahren erneute Neuverteilung von Spieler*innen auf andere Mannschaften.
- Abmeldung von Mannschaften.
- Mannschaftsverantwortliche gehen verloren.
- Wenn es nicht gelingt den Kader mit Spieler*innen für das 11er-Feld wieder aufzufüllen müssen sie auf 7er-Feld weiterspielen oder verlassen den Verein.



Geplante Formate



Auswirkungen der Änderungen



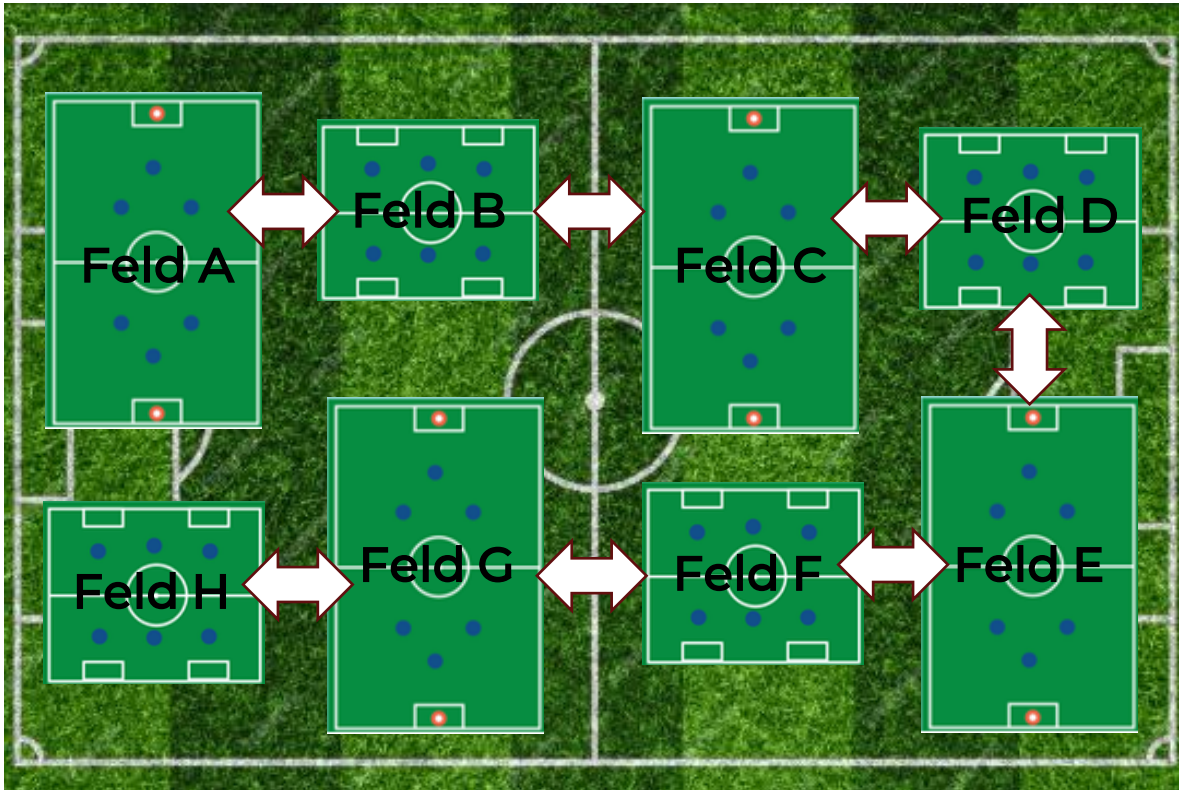
- Kontinuierliche Steigerung sowohl bei den Spielformaten, als auch bei den Anforderungen bis zur U14.
- Keine großen Änderungen in Bezug der Anzahl an Spieler*innen nötig.
- Mannschaftsverantwortliche können kontinuierlich mit einem Kader arbeiten.
- Mannschaften können über die gesamte Jugendzeit trotz veränderter Formate zusammen bleiben.
- Keine Belastung der Vereine mit Neustrukturierung der Mannschaften.

U6/U7

- Gespielt wird 3v3
- Grundsätzlich gilt:
„Kleiner geht immer!“
- Es ist somit auch 2v2 möglich.
- Keine wesentlichen Änderungen im Vergleich zum aktuellen Spieljahr.



U8/U9

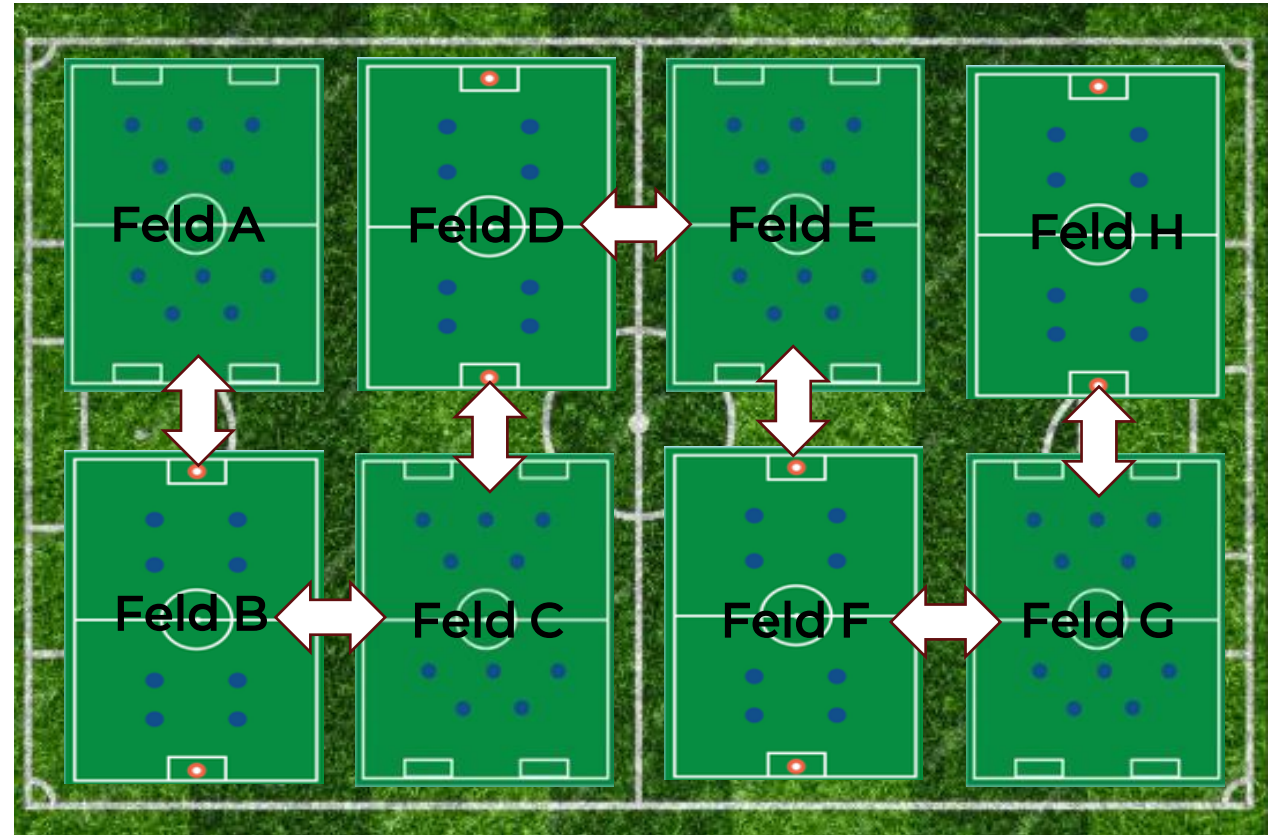


- Gespielt wird 3+1 und 3v3
- Grundsätzlich gilt: „Kleiner geht immer!“
- Es ist somit auch 2v2 möglich.
- Nicht mehr 4+1
- Champions-League-Modus wird gespielt.



U10/U11

- Gespielt wird 4+1 und 5v5
- Grundsätzlich gilt:
„Kleiner geht immer!“
- Es ist somit auch 2v2, 3v3 und 3+1 möglich.
- Nicht mehr 6+1
- Champions-League-Modus wird gespielt.



U12



- Gespielt wird 5+1 auf zwei $\frac{1}{4}$ -Plätzen (oder 6v6)
- Grundsätzlich gilt: „Kleiner geht immer!“
- Es ist auch 2v2, 3v3, 3+1, 4+1 und 5v5 möglich.
- Nicht mehr 7+1
- Twin-Modus



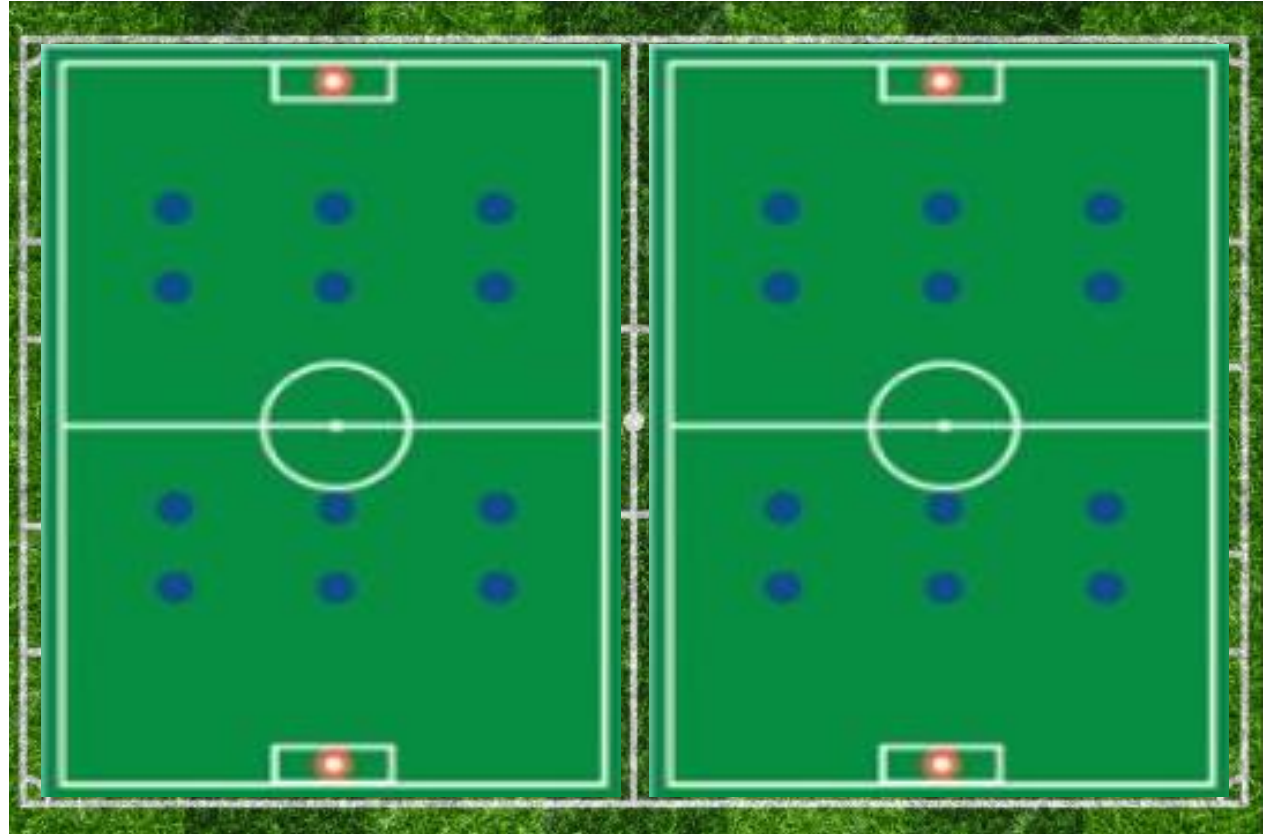
TWIN-Modus

- Zwei Mannschaften bilden je zwei Teams.
- Je nach Anzahl der anwesenden Spieler*innen wird zwischen den Mannschaften festgelegt, mit welcher Teamgröße gespielt wird.
- Jedes Team spielt gegen jedes Team mit Hin- und Rückrunde.
- Pro Sieg gibt es ein „Tor“ pro Mannschaft. Bei Unentschieden für beide Mannschaften ein Tor.
- Höchstmögliches Ergebnis ist 4:0.

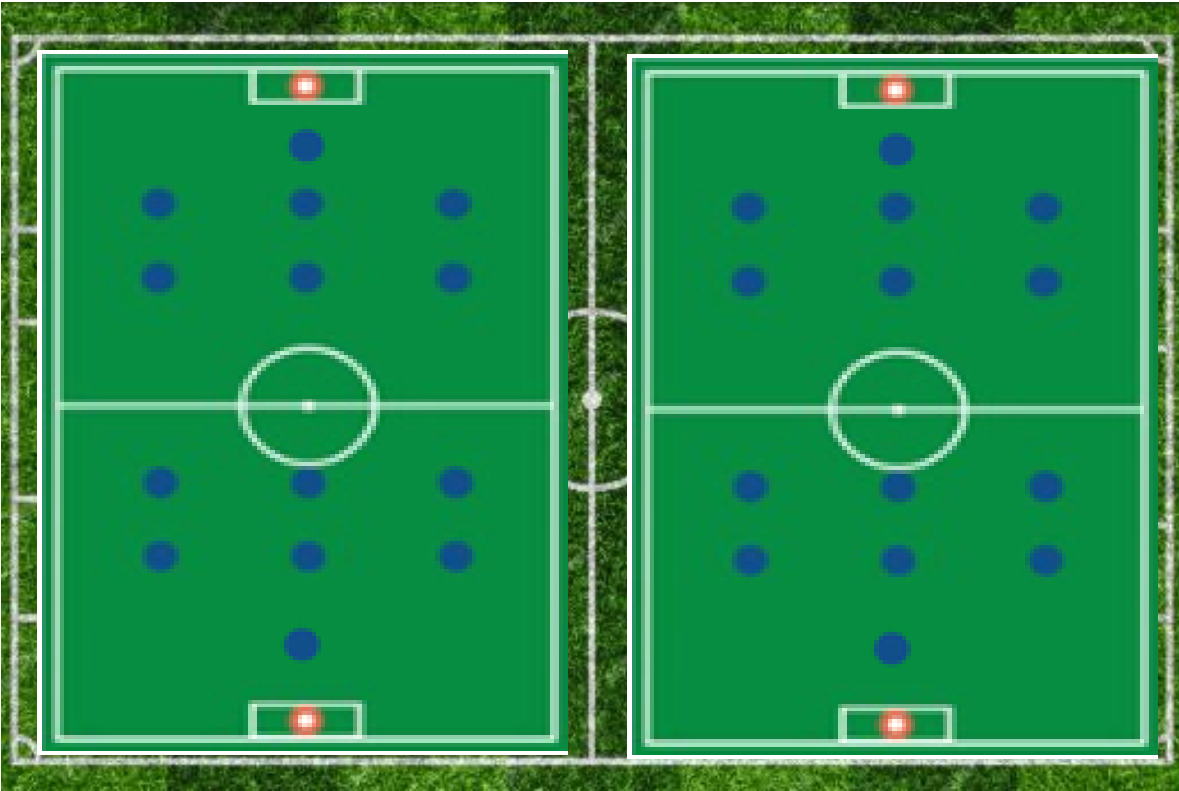


U13

- Gespielt wird 6+1 auf zwei ½-Plätzen
- Grundsätzlich gilt:
„Kleiner geht immer!“
- Es ist auch 2v2, 3v3, 3+1, 4+1, 5v5 und 7v7 möglich.
- Nicht mehr 7+1
- Twin-Modus



U14



- Gespielt wird 7+1 auf zwei ½-Plätzen
- Grundsätzlich gilt: „Kleiner geht immer!“
- Es ist auch 2v2, 3v3, 3+1, 4+1, 5v5, 6+1, 7v7 und 8v8 möglich.
- Nicht mehr 11v11
- Twin-Modus



Warum für die Kinder und Jugendlichen diese Entwicklung?

- Die Anzahl der Ballkontakte für jedes Kind / jede*n Jugendliche*n wird kontinuierlich hochgehalten.
- U6 bis U11 = jedes Kind spielt immer
- U12 = 24 Jugendliche spielen immer (aktuell 14 bis 16)
- U13 = 28 Jugendliche spielen immer (aktuell 14 bis 16)
- U14 = 32 Jugendliche spielen immer (aktuell 22)
- Spieler*innen haben mehr Entscheidungssituationen
- Spieler*innen haben mehr Torabschlüsse
- Spieler*innen haben mehr Zweikämpfe



ANZAHL DER AKTIONEN IM TRAINING

(3 vs. 3 VARIANTEN vs. 7 vs. 7 VARIANTEN / Trainingsphilosophie Deutschland vom DFB)

32 MIN <u>NETTO</u> PRO SPIELER	BALLAKTIONEN	FUßBALLSPEZ. ENTSCHEIDUNGEN	ZWEIKÄMPFE	TORSCHÜSSE
1 TRAININGSEINHEIT 3 vs. 3 Varianten 7 vs. 7 Varianten	200 50	200 50	100 30	25 5
10 TRAININGSEINHEITEN 3 vs. 3 Varianten 7 vs. 7 Varianten	2.000 500	2.000 500	1.000 300	250 50
100 TRAININGSEINHEITEN 3 vs. 3 Varianten 7 vs. 7 Varianten	20.000 5.000	20.000 5.000	10.000 3.000	2.500 500
1.000 TRAININGSEINHEITEN 3 vs. 3 Varianten 7 vs. 7 Varianten	200.000 50.000	200.000 50.000	100.000 30.000	25.000 5.000



Herausforderungen für die Umsetzung



- Anzahl der erforderlichen Tore
- Sicherung, dass alle die Formate wie vorgeschrieben umgesetzt werden.
- Festlegung wo Schiedsrichter*innen erforderlich/gewünscht sind.
- Regeln anpassen.
- Platzverfügbarkeiten prüfen.
- Auf- und Abstiegsregelung ab wann und wohin.



Nächste Schritte

1. Gespräche mit den Vereinen und Mannschaftsverantwortlichen in mind. zwei Fußballkonferenzen (Mädchen und Junioren)
2. Am 23.03.25 Demo-Veranstaltung (Veranstaltungsort noch offen)
3. Beim Jugend-Verbandstag am 01.04.25 und der Fachversammlung der Frauen und Mädchen am 02.04.25 vorstellen, besprechen und ggfs. abstimmen lassen.

Was soll zum
Spieljahr
2025/2026
umgesetzt
werden?



U6/U7

- keine Änderung

U8/U9

- Einführung 3+1/3v3
- Champions-League-Modus einführen

U10/U11

- Einführung 4+1/5v5
- Champions-League-Modus einführen

U12

- Einführung 5+1/6v6
- Einführung Twin-Modus
- Melde-Ligen OL, LL, BZL, KL und KK

U13/U14

- Freiwillige Meldeligen neben Punktspielen